

Departamento de Engenharia Eletrônica e de Computação
Linguagens de Programação - EEL 670 – Prof. Flávio Mello
Trabalho ref. Módulo 04: Sistemas de Linguagem

Entrega do trabalho: 30Ago24 às 08:00, em papel, na chegada em sala de aula

Exercício 1) Escolha uma linguagem de programação que você conheça. Para cada um dos 6 *binding times* (tempos de amarração: de definição de linguagem, de implementação de linguagem, de compilação, de linkagem, de carregamento e de execução) determine uma característica desta linguagem que seja amarrada neste tempo, e ainda, explique como acontece esta amarração, e porque ela acontece neste momento. Se nenhuma característica é amarrada neste tempo de amarração, explique o porquê.